
CAPCOM®
CLASH
ZIPP!
ROCKMAN®
バトル&チェイス
ロックマン バトル&チェイス
バトルレース
PlayStation
©CAPCOM CO.,LTD.1997
ALL RIGHTS RESERVED.

ROCKMAN バトル&チェイス

ロックマン　バトル＆チェイス

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「ロックマン バトル＆チェイス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社お客様相談室　家庭用ゲームサポートまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

For Japan Only

プレイヤー 1～2人

メモリーカード 1 ブロック

SLPS 91093~4

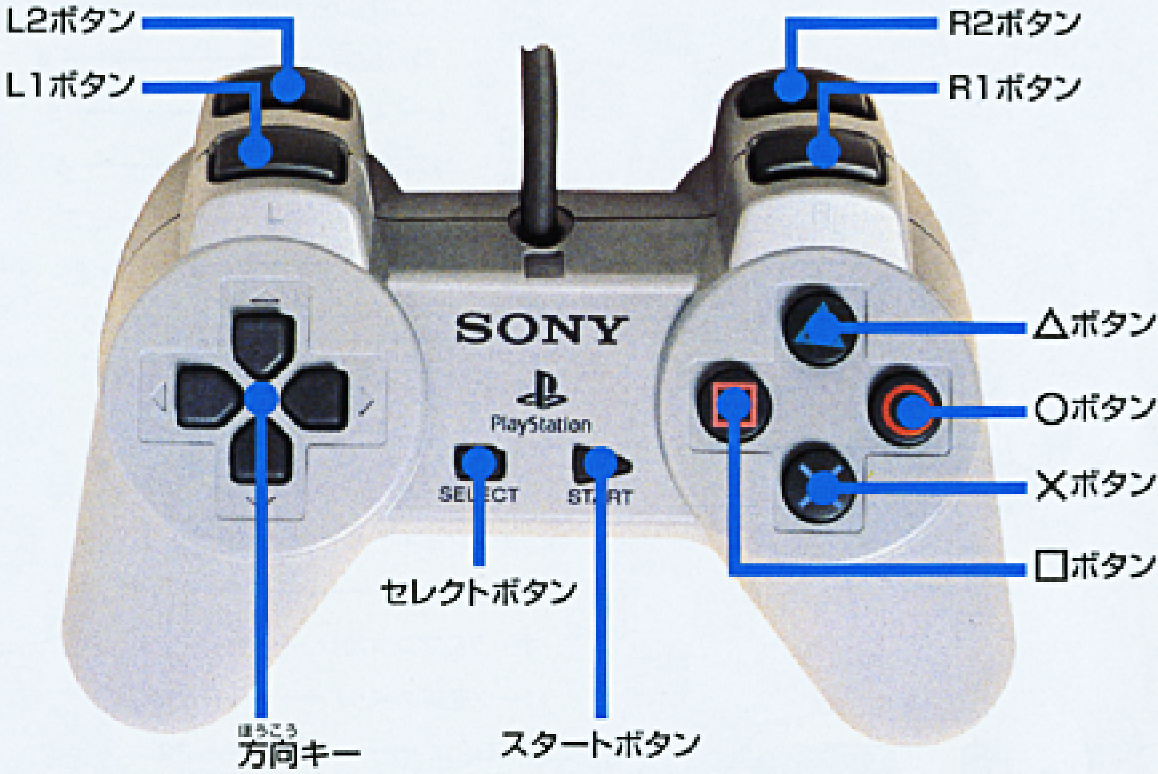
勝つためには何をしても良いという
ロボット同士のカーレース。
「バトル＆チェイス」にロックマン達が出場！
いまだかつてないスピードバトルが
今始まる！！



CONTENTS

コントローラ操作方法

CONTROLLER



	レース中	その他
スタートボタン	ポーズ切り替え	ゲームスタート・決定
セレクトボタン	視点切り替え	——
方向キー	ハンドル操作	カーソルの移動
×ボタン	アクセル	メニューなどのキャンセル
□ボタン	ブレーキ	——
○ボタン	アイテムの使用	メニューなどの決定
△ボタン	挑発 (1周に1度だけ挑発することができます。)	グランプリモードのキャラクター選択画面でキャラの説明を見ることができます。
R1ボタン	特殊能力	ネームエントリーでネーム部分のカーソルを右に移動
R2ボタン	——	ネームエントリーで文字部分のカーソル移動
L1ボタン	——	ネームエントリーでネーム部分のカーソルを左に移動
L2ボタン	——	ネームエントリーで文字部分のカーソル移動

- このボタン配置は初期設定のものです。オプションモードの"キーコンフィグ"で変更できます。(P.16参照)
- このゲームはバーサスモードで2人まで対戦できます。対戦を行うときは別売りまたはお手持ちのコントローラを接続してください。
- セレクトボタンを押しながらスタートボタンを2秒間押すことでソフトリセットができます。

画面説明

DISPLAY



①顔　パ　ネ　ル：現在使用しているキャラの顔です。
②特殊能力ゲージ：(P.6参照)
③スピードメーター：現在の速度です。
④ラ　ッ　プ　表　示：現在何周目かの表示です。
⑤アイテムパネル：(P.8参照)
⑥順　位　表　示：現在の順位です。
⑦実　況　画　面：レースの模様を、状況に合わせていろんな角度から映します。
⑧トータルタイム：スタートしてから現在までのタイムです。
⑨マ　ッ　プ　表　示：コースのマップと各車の位置を表示します。

レースのルール
RULE

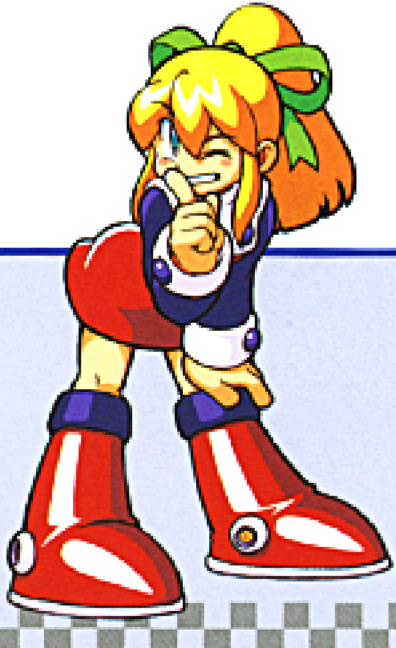
ROCKMAN® バトル&チェイス

「バトル&チェイス」大会規約

サーキットを規定数周回して1位でゴールしたものを勝者とし、その時点でレースを終了とする。

エントリーしている他のマシンに対していかなる妨害を加えてもかまわない。





どのマシンも必ず5分以内にゴールすること。
5分以内にゴールできなかった場合は順位に関わらず全車失格とする。

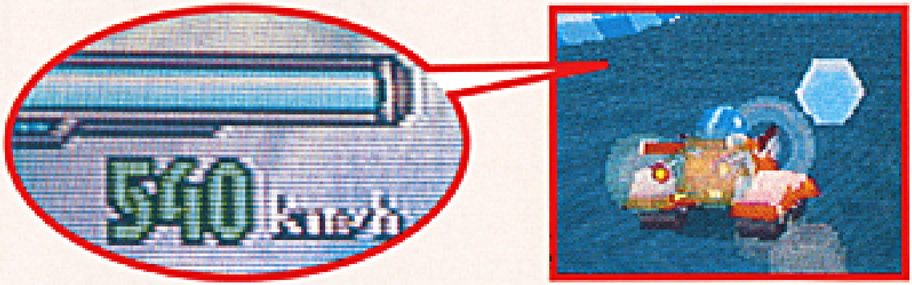
特殊能力とは?
SPECIAL ABILITY



各マシンのボディには必ず2種類の「特殊能力」が備わっています。
例えばロックマンのラッシュボディなら、R1ボタンを押すことでロックバスターを発射できます。



また、R1ボタンを押さずにいることで画面左上の特殊能力ゲージが溜まっていきます。
満タンになってからR1ボタンを押すとより強力なチャージショットを発射することができます。



特殊能力は各キャラのボディごとに違います。(P.19 キャラ&マシン紹介参照)

コースについて
COURSE

「バトル&チェイス」のコースはオンロード・オフロードに加えていろいろな仕掛けがあります。



加速プレート



減速床



地雷

また、大会側が用意したダミーザコ敵もたくさん登場します。メットールDMやパッコーンは体当たりでも倒すことができますが、ジャンボメットールFなどは体当たりでは倒せません。特殊能力やアイテムを使いましょう。



メットールDM



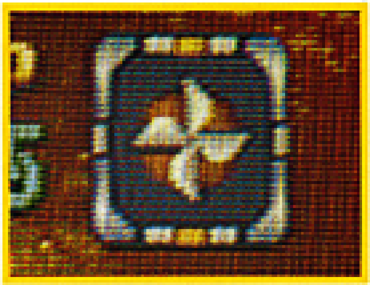
パッコーン



ジャンボメットールF

アイテムについて
ITEM

画面右上にあるパネルはアイテムパネルと呼ばれるものです。
このパネルではルーレットによってアイテムがもらえます。



ルーレットを発動させるにはパネルに書いてある数字分だけザコ敵を倒さなければなりません。数字はザコ敵を倒すたびに減っていき、0になるとルーレットが回り出し、アイテムが手に入ります。
アイテムは○ボタンを押すことで好きな時に使用することができます。



もらえるアイテムは7種類存在し、
それぞれ様々な効果があります。



マインチェンジ

一定時間、コース上にいるザコ敵がすべて地雷に変身してしまいます。



ブロッキング

自分以外の車の特殊能力が一定時間使えなくなります。



パワーニトロ

一定時間、無敵になります。その間は最高速度もアップします。



カウントアップ

ライバルカーのアイテムパネルのカウントを10上げてしまいます。対コンピュータ戦では出現しません。



カミナリコゴロー

自分以外のすべてのマシンにカミナリコゴローが雷を落とします。雷をくらったマシンは一定時間性能がダウンしてしまいます。



リモコンボム

リモコン操作の強力な爆弾です。一度○ボタンを押すとボムを置き、もう一度○ボタンを押すと爆発します。



トリプルチャンス

使用すると、次にアイテムを手に入れた時に、その効果が3倍になります。うまくいけば大逆転の可能性もあります。

ゲームの始め方
GAME START



GRAND PRIX MODE ―― グランプリモード

レース中継のＴＶ番組「バトル&チェイス」の進行にしたがって、グランプリを勝ち進んでいくモードです。敵のパーツを奪って付け替えることができます。

VERSUS MODE ―― バーサスモード

プレイヤー同士で対戦できるモードです。
グランプリモードで育てたマシンで戦うこともできます。

TIME ATTACK MODE ―― タイムアタックモード

好きなコースで周回時間を競うモードです。

OPTION ―― オプションモード

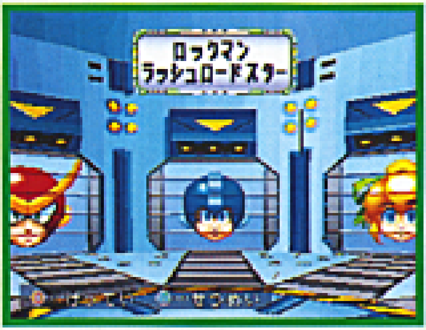
キーコンフィグの設定や、レコード(記録)を見ることができます。(P.16参照)

グランプリモード
GRAND PRIX MODE

タイトル画面で"GRAND PRIX MODE"を選ぶと、"NEW GAME"と"CONTINUE"の項目が現れます。初めての人は"NEW GAME"、続きから始めるときは"CONTINUE"を選んでください。

キャラクター選択

"NEW GAME"で始めると、まず最初にキャラクターを選びます。方向キー左右でガレージを選び、○ボタンで決定します。決定する前に△ボタンを押すことで、マシンの説明を見ることもできます。



ネームエントリー

キャラクターを決定すると、ネームエントリー画面になります。
方向キーで文字を選び、○ボタンで決定してください。
ここで入力したマシンの名前はバックアップデータの名前にもなります。
（マシンの名前はオプションモードで変更することもできます。P.17参照）

コース選択画面

さあいよいよ「バトル&チェイス」の開幕です。
レース中継番組「バトル&チェイス」のスタジオが映し出され、司会のチェストさんがコースの解説をしてくれます。ステージは好きな所から始めることができます。すべてのコースで１位を取ると、みごと優勝となります。
また、一度１位を取ったコースでもチャレンジできます。




チェスト

セッティング画面

エントリーするコースを決定すると、次はセッティング画面になります。(パーツを持っていない場合はこの画面にはなりません)
コースに合ったセッティングをしないと、１位を獲ることは難しいでしょう。



レース画面

セッティングを終えると、エントリー車の紹介の後、レース開始となります。
ここからは実況ロボのリポットさんが白熱の実況でレースを盛り上げてくれます。
また、アナウンサーのプラムさんもエントリー車の紹介やピットリポートをしてくれます。

リポット



プラム



パーツゲット画面



みごと1位を取ると、ライバルカーのパーツ、(エンジン・ウイング・タイヤの内どれか)をゲットすることができます。
ゲットしたパーツはセッティング画面で装着可能です。こうしてパーツを集めながら、自分だけのオリジナルマシンを作りましょう。

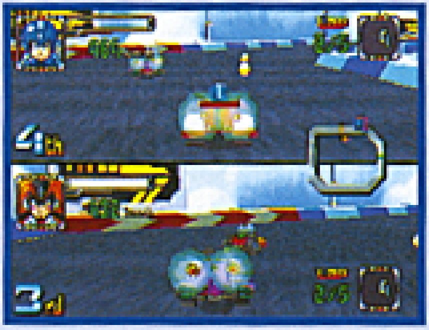
バーサスモード
VERSUS

モード選択で“VERSUS MODE”を選ぶと、“VS HUMAN”と“VS COM”の項目が現れます。2人で遊ぶ場合は“VS HUMAN”を選んでください。コンピュータと戦うときは“VS COM”を選んでください。

※“VS HUMAN”はコントローラが2つ接続されていないと選べません。

キャラクター・コース・参加CPU車を自由に決めて遊ぶことができます。また、キャラクター選択画面でメモリーカードを選べば、グランプリモードで育てたマシンのデータをバーサスモードに持ち込むことができます。友達同士、自分のデータを持ちよっての対戦も可能です。





“VS HUMAN”を選んだ場合は、レース画面を分割して行います。
上の画面が1P、下が2Pです。
なお、バーサスモードではゲームのセーブはできません。

タイムアタックモード
TIME ATTACK

タイムアタック専用のモードです。プレイヤーのマシンのみでコースを走ります。アイテムは「パワーニトロ」のみが出現します。
タイムアタック終了時にセーブすることができますので、レコードタイムを出した時は必ずセーブを行いましょう。

※レコードタイムはグランプリモードのものとタイムアタックモードのものとで別々に記録されます。各レコードタイムはオプション画面で見ることができます。（P.17参照）



オプション
OPTION

モード選択で“OPTION”を選ぶと、いろいろな設定を変えることができます。

サウンド

方向キー左右でステレオ・モノラルを切り替えることができます。
お手持ちのテレビに合わせて選んでください。

じっきょう

方向キー左右でゲーム中の実況をON/OFFに切り替えます。

VSモードレベル

方向キー左右でVSモードの難易度を1～4に変更できます。
レベルによって敵車の強さ・ザコ敵の配置などが変化します。

キーコンフィグ

レース中のボタンの配置を変更することができます。

ネームへんこう

メモリーカードに保存されているマシンデータの名前を変更することができます。

GPモードレコード

グランプリモードで出した各コースのレコードタイム(記録)を見ることができます。

TAモードレコード

タイムアタックモードで出した各コースのレコードタイム(記録)を見ることができます。

オプションセーブ

オプションの各設定をメモリーカードにセーブします。セーブしておけば、電源を入れた時に自動的にオプションの内容をロードしてくれます。

オプションロード

メモリーカードに保存されているオプションの各設定をロードします。
後からメモリーカードを差した場合はロードしなければデータを読み込みません。

バックアップ BACKUP

※データの保存には別売りまたはお手持ちのメモリーカードが必要になります。このゲームではデータセーブには1ブロックの空き容量が必要です。
データのセーブ中やロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しすると、セーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

グランプリモードのセーブとロード

- グランプリモードのセーブはパーツゲット終了後かレースに負けた後に行うことができます。ここでセーブできるのはゲームの進行状況と車のデータです。3個まで別々にセーブすることができます。（この時、グランプリモードのレコードタイムも一緒にセーブされます。これはオプションデータとして保存され、オプション内の“GPモードレコード”で見ることができます。）
- モード選択で“GRAND PRIX MODE”を選んだ後、“CONTINUE”を選択すると、データのロードができます。また、バーサスモードとタイムアタックモードのキャラクター選択画面でメモリーカードを選択すると、セーブされているグランプリモードで育てたマシンで走ることができます。

タイムアタックモードのセーブ

- タイムアタックモードで出したレコードタイムのセーブはタイムアタック終了後に行うことができます。セーブされたレコードはオプションモード内の“TAモードレコード”で見ることができます。

オプションデータのセーブとロード

- オプションデータのセーブはオプション内の“オプションセーブ”で行うことができます。セーブされたオプションデータは電源を入れた時にオートロードされます。後からメモリーカードをさした場合は“オプションロード”を選んでください。

キャラ&マシン紹介

CHARACTER

ロックマン

ラッシュロードスター

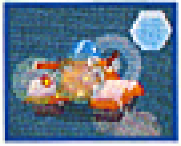


嵐で研究所に雷が落ち、ライト博士の大型コンピュータが壊れてしまった。研究ができなくなった博士をかわいそうに思ったロックマン。

「よし、『バトル&チェイス』に出場して博士に新しいコンピュータを買ってあげよう。」

特殊能力

（左側は通常押しの能力、右側は溜め撃ちの能力です）

ロックバスター	チャージショット
 連射可能なショット攻撃です。ザコ敵を倒すのに非常に有効です。	 破壊力の高いショット攻撃です。車に当てればスピンさせることができます。

ロール

ポップンビート



ロックマンが「バトル&チェイス」に出場すると聞いたロールちゃん。応援したいとは思うものの、ウズウズする気持ちを抑え切れません。

「レースならひょっとしたら私にも…？」そしてレース当日、そこにはレーシングスーツに身を包んだロールちゃんが…。

「負けないわよ、ロック！」

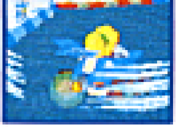
特殊能力

ジャンプ



ジャンプすることで敵の攻撃や障害物などを飛び越えることができます。

スピンアタック



高速回転しながらのジャンプです。近くの敵をスピンさせることができます。

ブルース
レッドストライカー



多額の賞金がもらえるカーレースに悪の匂いを嗅ぎ付けたブルース。
「ワイリーがこんなチャンスを見逃すわけがない。」
自慢のシールドを装備したマシンで大会に参加するのだった。

特殊能力

ブルースシールド



敵の攻撃をはね返せるシールドです。前後に移動させる事ができます。

ブルースストライク



敵をスピンさせることができるショット攻撃です。追尾性能があります。

フォルテ

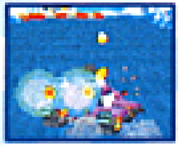
ゴスベルダークスター

ロックマンが『バトル&チェイス』に出場すると聞いたフォルテ。
「フン、ロックマンのやつめ、カーレースだと？…まあいい、ケリをつけるいい機会だ。」
自らの最強の証を求め、ゴスベルと共に出場を決意するのだった。



特殊能力

フォルテバスター



連射可能なショット攻撃です。ザコ敵を倒すのに非常に有効です。

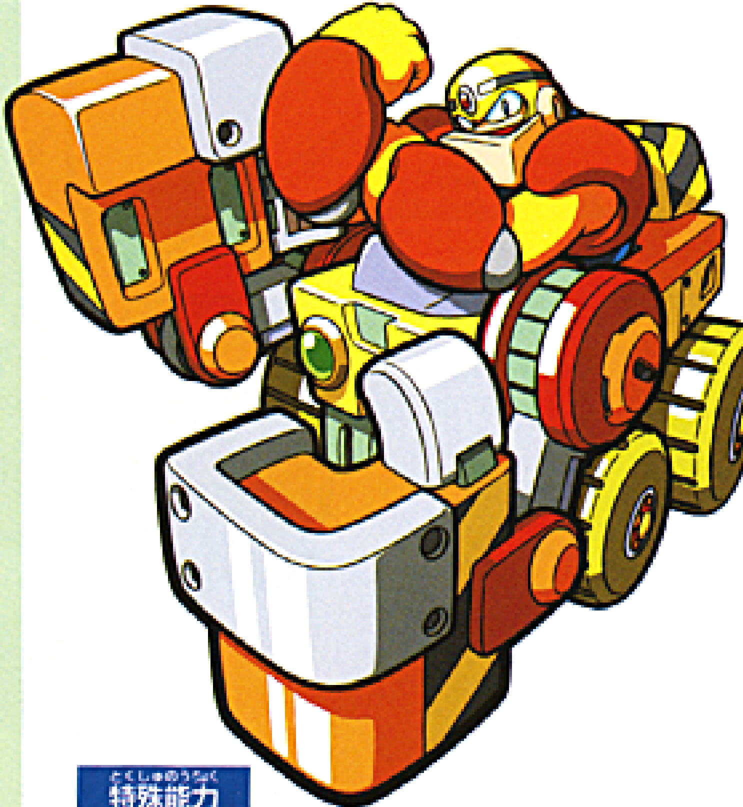
フォルテブラスト



破壊力の高いショット攻撃です。車に当てればスピンさせることができます。

ガッツマン

ワイルドアームズ



その巨大な体のため、どうしてもエネルギーをすぐ消費してしまうガッツマン。一度でいいからエネルギータンクをいっぱいにしてみたい。
「よーし、優勝賞金でE缶を買えるだけ買ってやる！」

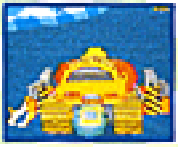
特殊能力

スーパーアーム



ボディに付いている２本のアームで、巨大な岩を投げつけます。

アースクエイク



地面を思い切りたたいて、コース中を揺らす大地震を起こします。

クイックマン
ソニックフォーミュラ



スピードでは誰にも負けない、というクイックマン。プライドの高い彼がレースと聞いて出場しないわけがない。
「私より速い車など存在しない！」

特殊能力

クイックスライド



素早く左右にスライド移動します。カーブで壁に激突しそうなときなどに有効です。

クイックターボ



一定時間、急加速&速度がUPします。ただしターボ中は他車や壁に激突するとスピンしてしまいます。

アイスマン
クールモービル

夏が苦手なアイスマン。今年は南極でのバカンスを予定しているのだが、そのためには多額のお金が必要。
「よおーし、カーレースの賞金で夏をエンジョイするぞ!」



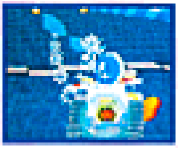
特殊能力

アイスブロック



後方に氷の塊を置いて、敵車をスピンさせることができます。

アイススラッシャー



前方に発射するショット攻撃で、当たった車は凍りついてしまいます。

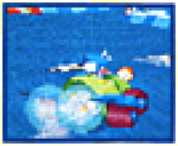
シャドーマン
シノビマスター

人を驚かすのが大好きなシャドーマン。「バトル&チェイス」の賞金で仕掛けいっぱいの忍者屋敷を造ろうと考えている。
「得意の忍術で優勝でござる」



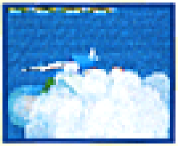
特殊能力

シャドーブレード



前方に手裏剣を投げます。手裏剣が刺さると、一定時間車の速度が落ちてしまいます。

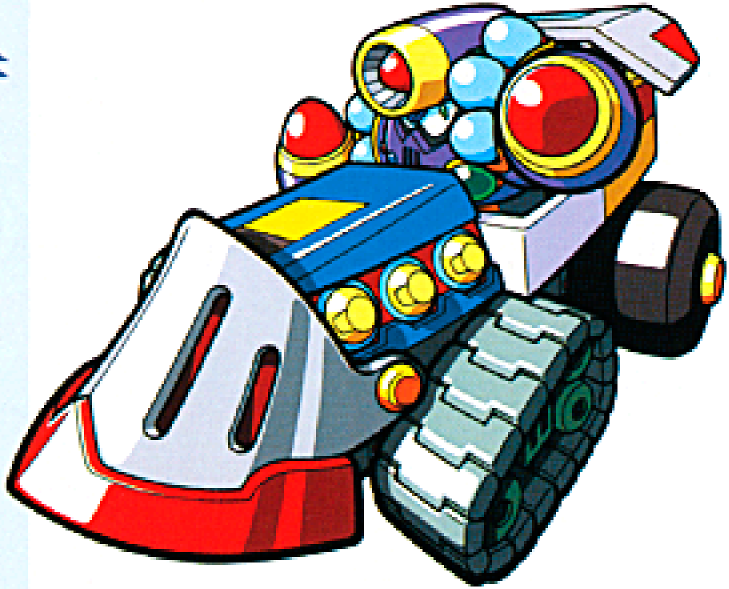
シャドースモーク



後方に煙幕を発生させ、後続車の視界を悪くする事ができます。



戦車や戦闘機が大好きなナパームマン。武器などをたくさん展示した兵器博物館を作るのが長年の夢だとか？　今回はそのための軍資金を稼ごうとのこと。
「何台いようがこのナパームボムで一掃してくれる！」



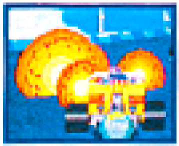
特殊能力

バックボム



小型のナパームボムを後方に発射し、後続車を吹き飛ばします。

ナパームボム

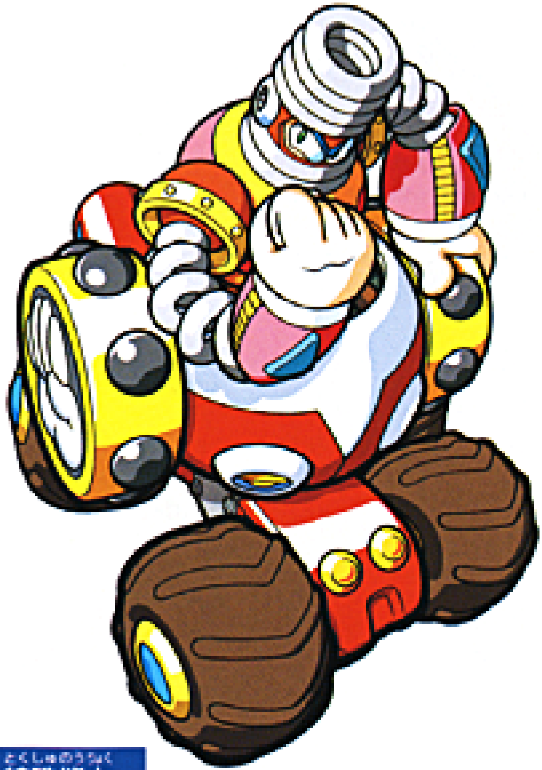


ナパームボムを前方に発射し、巨大な爆風で敵車を吹き飛ばします。

スプリングマン

サプライズボクサー

陽気な性格のスプリングマン。ただ、体が軽すぎて普段の生活がままならないらしい。優勝賞金で体を重くするパーツを買おうとしているらしいのだが、はてさてどうなることやら？
「ミンナカルークノックアウトシテアゲマース」



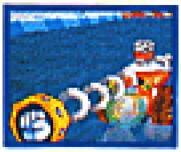
特殊能力

チェンジスプリング



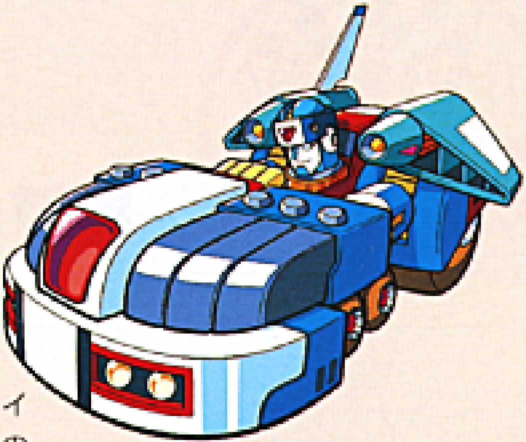
ボディに付いている2本のスプリングを前後と左右に移動させます。

スプリングアタック



スプリングをビヨーンと伸ばして相手を吹っ飛ばします。

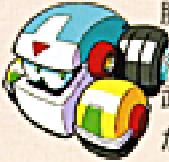
デュオ
ハードグランジャー



ロックマン8で登場した謎のロボット、デューオ。宇宙一の性能を持つといわれるハードグランジャーに乗り込み、ついにバトル&チェイスに乱入！果たしてどんな走りを見せてくれるのか！？VSモードとタイムアタックモードでのみ使用可能です。パーツ交換もできません。

その他のエントリー車たち

4ローダー



毎年出場している常連だが、優勝は一度もしたことがない。やはり武器を持たないのが弱点か？

イエローデビル



あのイエローデビルが巨体を無理矢理押し込んでレースに出場！車体が重く体当たり攻撃を得意としている。

ジョー



車の運転を覚えて気を良くしたトラックジョーがレースに参戦。ミニボムを置いて攻撃して来るぞ。

※この車体をプレイヤーが使うことはできません。また、パーツを奪うこともできません。

パーツを集めよう!

PARTS

パーツの性能を書き込んで表を完成させろ!!

君はすべてのパーツを集められるか!?

	ボディ	エンジン	ウイング	タイヤ
ロックマン	ロックバスターとチャージショットが撃てる。			
ロール	ジャンプ・スピンアタックができる。空中制御も可能。			
ブルース	シールドで攻撃を防げる。ブルースストライクが撃てる。			
フォルテ	フォルテバスターとフォルテブラストが撃てる。			

	ボディ	エンジン	ウイング	タイヤ
ガッツマン	岩を投げつけたり、地震を起こすことができる。			
クイックマン	スライド走行ができる。ターボで急加速できる。			
アイスマン	氷の柱を置ける。アイススラッシャーが撃てる。			
シャドーマン	手裏剣を投げたり、煙幕を張ったりできる。			
ナパームマン	前後にナパームボムを発射できる。			
スプリングマン	スプリングを回転させたり、伸ばして攻撃できる。			

コース紹介

COURSE

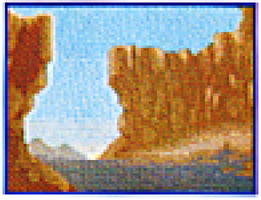
ストリートコース

市街地を改造して造ったコースです。
コースの難易度は低く、最初はここから始めるのがよいでしょう。



岩山コース

オフロードが非常に多い岩山を走ります。
アップダウンが激しくコースも広いので豪快な走りが楽しめます。ただし後半の地雷地帯には注意！



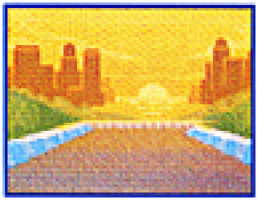
クリスタルコース

クリスタルで光り輝く洞窟です。
立体交差する部分もあり、アクロバティックな走りが要求されます。



サンセットコース

夕焼けに映える都市を駆け抜けるロマンティックなコースです。一部、同一の道路を往復するところがあるので、他車とすれ違うこともあります。



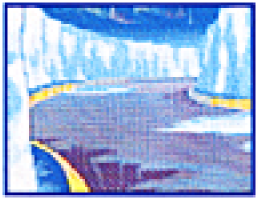
おもちゃ工場コース

おもちゃを作っている工場です。床にあるスイッチを押すと、地面がいろんな路面に変身する仕掛けがあり、ハプニングに富んだ展開が楽しめます。



南極コース

氷で覆われたいかにも寒そうなコースです。地面もほとんどが凍りついており、ところどころ深いクレバスが口を開けています。滑って落ちないように気を付けましょう。



峠コース

アップダウンの激しい峠道を走ります。
山側から流れ出る川は走りにくいのでなるべく避けて通った方がよいでしょう。



兵器工場コース

兵器工場を改造したものものしいコースです。地面に設置されたベルトコンベアーに乗るとその方向に流されていってしまいます。



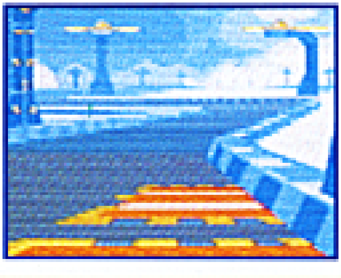
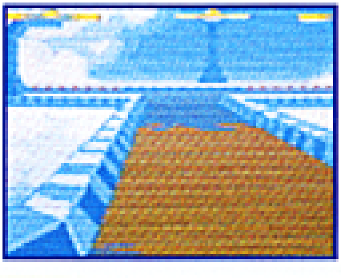
シティーコース

ストリートコース同様、市街地を改造したコースです。ここに設置されているムービングウォールはショットを当てると移動するトリッキーな仕掛けです。



スカイサーキット（バーサス・タイムアタック専用）

巨大プロペラの力で大空に浮かんでいる特設サーキットです。グランプリモードでは選択できません。対戦を楽しむためのものなので、スタンダードな構成にして難易度は抑えてあります。

攻略アドバイス
ADVICE

コース攻略編

岩山コースの地雷地帯は危険だけど、内側にある加速プレートは魅力的。最終周で離されている時などは、逆転にかけてみるのも手だぞ。

一度クリアしたコースでも、続けてもう一度走ることができる。ただしその場合はザコ敵の配置も違うし、出場車たちもかなり強くなっているぞ。

サンセットコースにあるライジングボールは車が上を踏んでいくと伸び上がる。敵車の後ろを走るときは注意が必要だ。

パーツ講座編

コースの路面にはオンロードとオフロードがあるが、タイヤの中にはオフロードを走った方が速いものもある。探してみよう。

直線が多いコースには最高速重視のエンジンが適している。逆にカーブや障害物が多い所は加速重視の方が走りやすいぞ。

パーツ講座編

ウイングの性能はものによって様々だ。加速が上がるものや最高速が上がるものなどがあるが、中には不思議な力を持ったウイングも存在するらしい。

レースに勝ってもボディを奪うことはできない。しかし、その車のエンジン・ウイング・タイヤをすべて持っていると、ボディも奪うことができるらしい。しかし4回勝利することは至難の業だぞ！

最初はまず特殊能力を使いこなすことから練習してみよう。時と状況に応じて通常押しと溜め撃ちを使い分けられるようになれば初心者は脱出だ。

特殊能力を覚えたら、次はアイテムを狙っていこう。ザコ敵を倒していかなければならないので、ライン取りが重要になってくるぞ。

バトル必勝編

アイテムの中でも"リモコンボム"と"マインチェンジ"は特にテクニックが必要だ。ライバルの動きをチェックできるようになれば上級者の仲間入りだ！

対戦で勝つにはコースにあったセッティングや華麗なテクニックも必要だが、重要なのはやはり最後まであきらめないこと。アイテムで一発逆転を狙おう。